.Semantic UI 完全语义化的前端界面开发框架

注意：在css中将字体图标的路径修改成本地的。

**一 元素**

**Button按钮**

1. 标准按钮class=“ui button”

设置属性tabindex=‘0’就可以键盘聚焦

1. 序列 强调不同程度的按钮

ui button primary

ui button secondary

1. 动画 用来显示隐藏内容的按钮

（按钮的尺寸将根据可见内容的尺寸自动调整。请确保有足够的空间来显示隐藏内容）

ui animated button 水平

ui vertical animated button 垂直

ui fade animated button 淡入淡出

1. 只有一个图标的按钮

ui icon button

1. 标签式图标 按钮上可以带图标和标签

ui labeled icon button 图标在左侧

ui right labeled icon button 图标在右侧

1. 基础按钮 基础按钮是不显眼的

ui basic button

ui basic color button 带颜色的按钮

1. 反色 按钮可以被设置成暗色背景

ui inverted button

ui inverted color button

1. 组合 多个按钮可以组织成一个组

父容器：ui buttons

子元素：ui button

1. 图标 按钮可以显示一组图标

父容器：ui icon buttons

10、条件 按钮组可以根据条件分离

父元素:ui buttons

子元素1:ui button

子元素2:class=“or” data-text=“分割内容”

Or按钮可以有它自己的文字描述，用data-text属性来设置即可，如果大小被限制了，需要调整@orCircleSize属性

11、状态

鼠标经过和按下 鼠标经过或者鼠标按下时改变按钮状态

ui button

激活 active 目前用户的焦点

ui active button

禁用 disabled 表示按钮不可交互状态 ui disabled button

12、加载 按钮可作为载入状态指示器

ui loading button

13、变化形式

(1)社交网站：ui facebook button/ui twitter button……

(2)尺寸：按钮可以有不同的尺寸 mini ui button/big ui button……

(3)颜色：按钮有不同的颜色 ui color button

(4)紧凑：按钮可以缩减自身的内边距以适应紧凑的空间 ui compact button

(5)切换：按钮可以格式化为开关 ui toggle button

(6)反馈：支持或反对 positive ui button/negative ui button

(7)流式布局：自适应容器尺寸 ui fluid button

(8)圆形化：ui circular button icon

(9)垂直附加：按钮可以垂直附加到内容的底部或顶部

ui top attached button/ui attached segment/ui bottom attached button

(10)横向附加：按钮可以被放置在文本的左侧或右侧

ui left attached button/ui right attached button

14、变化的组

(1)垂直组：组可以格式化为垂直排列ui vertical buttons—ui button

(2)图标组：组可以格式化为图标ui vertical icon buttons—ui button-i

(3)标签式图标组：组可以格式化为带标签的图标组

(4)均匀划分：组按钮可以分割成多个使用，均匀的分开的元素可以用数字还可以用单词，例如3或five。ui 5 fluid buttons—ui button

(5)分组可以有共同的颜色：ui color buttons-ui button

(6)分组可以有共同的颜色：ui size buttons-ui button

**分隔条divider**

1. 标准分隔条：ui divider
2. 垂直分隔条：分割垂直内容 ui vertical divider
3. 水平分割线：水平分割内容 ui horizontal divider 分隔条可以自动改变其大小匹配文本长度

垂直和水平分隔条要求添加position：relative

1. 每个分割线有自己的反转色ui inverted segment--ui inverted divider
2. 拟合分割线的上面或下面可以没有任何空间ui segment—ui fitted divider
3. 隐藏通过隐藏分割线来分割内而不用创建一条分割线ui hidden divider
4. 段落分割线可以更好的分割段落间距ui section divider
5. 擦除中分割线可以清除上方内容的浮动ui clearing divider

**国旗flag**

国旗可以使用两位的国家代码，全称或者普通的别名

us flag/united states flag/america flag

在多重尺寸的情况下，很多国旗集合使用SVG来渲染。然而，在尺寸很小的情况下，SVG渲染的国旗通常会显示的很模糊或者有错误。Semanic的默认主题使用图片精灵来实现。提供了清爽的图标，但是没法调整大小。

**标题title**

1. 页面标题 页面标题使用的是标准的h1-h6标签，并且根据整个页面的基准字体调整自己的尺寸

h1 ui header/h2 ui header……

1. 带内容的标题 突显标题在上下文的重要性，带内容的标题可以使用其他任何标签，其字体取决于周围标签设置的大小。

ui huge header/ui large header

1. 描述性标题 主标题可以有子标题来描述内容ui header—sub header
2. 图标 一个header可以格式化为一个图标来强调重要性ui icon header
3. 禁用状态 标题能现实为非激活状态 ui disabled header
4. 分隔型标题 使其与下面内容分开 ui dividing header
5. 区块 显示在内容块的内部 ui block header
6. 附属可以附着于其他内ui top attached header/ ui bottom attached header
7. 浮动 标题可以浮动在其他内容的最左/右边

ui left floated header/ui right floated header

10、文本对齐 标题下的文字可以对齐到某一边

ui right aligned header/ ui left aligned header/ ui center aligned header

ui justified header

1. 颜色 为标题添加不同颜色 ui color header

**图标 icon**

Semantic的图标用i标签

**图片 image**

1. 单张图片 默认情况下图像将使用原始尺寸，但如果用max-width：100%标签，则图像将沾满整个容器 ui image

可以控制图片的大小 ui image small/ui image medium

1. 将图片放在a标签里设置为链接
2. 图片禁用状态并不可被选定 ui disabled image medium
3. 人物头像 可以作为头像和文字显示在一行 ui image avatar
4. 加边框 ui bordered image
5. 圆角的 ui rounded image
6. 圆化的 ui circular image
7. 顶端对齐 ui top/middle/bottom aligned image
8. 在容器中居中显示 ui center image
9. 浮动 可以放在文本的左侧或右侧ui left/right floated image
10. 组合 一组图片可以设置为统一的大小 ui images—ui image

**输入框 input**

1. 标准输入框 ui input
2. 聚焦 输入框通过高亮边框，可指示用户正在与之交互ui input focus
3. 加载 展示加载数据的状态 ui input loading icon left/right
4. 错误 表示数据存在错误 ui input error
5. 与图标结合 ui icon input—input+i(若想让图标在左侧将父容器的类变为left icon)
6. 联合标签使用 ui input corner label—ui label+input
7. 透明ui transparent input
8. 黑色背景 ui inverted segment---ui inverted icon input
9. 流式布局 输入框父元素尺寸相等 ui fluid input icon

尺寸 ui mini/small/large…… input

**标签 label**

1. 一个标签 ui label—i/ui color label/ui size label
2. 细节 标签中可以包含一些详情 ui label—detail
3. 可删除的 标签中可以包含可删除的图标ui label—icon delete
4. 超链接 标签中可以包含文本链接 ui label—detail—icon
5. 图片 标签可以包含图片 ui image lable—img
6. 指示 标签可以指示紧邻的内容ui pointing label/ui pointing below label

ui pointing left laebl/ui pointing right label

1. 角标 标签可以位于元素的拐角处角标必须放在容器中用position:relative来展示
2. 小标签 ui tag label/ui red tag label/ui teal tag label
3. 绶带 显示成附着在其他元素上的绶带样式

ui ribbon label/ui red ribbon/ui teal ribbon label

1. 附属 一个标签可以加到内容片段

**列表 list**

1、普通列表ui list – item

（其实有时候是有ul.ui.list>li更方便或者ol.ui.list>li）

2、链接(Link)链接列表链接到指定的页面ui.link.list>tiem.active

3、图标 列表项可以包含一个图标

4、图片 列表项可以包含一个图标形式与图标一样，用图片img标签代替i标签

**加载器 loader**

ui dimmer – ui loader

正常情况下加载器是隐藏的，现实的话需要使用active标签

**轨道rail**

轨道在网站主视图之外显示可选的伴随内容。轨道经常在你网站主视窗有滚动内容时，粘贴固定在相对位置性伴随滚动条的移动

Semantic 的默认轨道 **300px** 宽，这对通常情况下的内容 [足够容纳](http://www.semantic-ui-cn.com/views/advertisement.php)，即使是有子导航的菜单。

**揭示reveal**

淡出 ui fade reveal—ui visible content/ui hidden content

移动 ui move(right/up/down)reveal—ui visible content/ui hidden content

旋转 ui rotate(left) receal

**分段 ui segment**

标准分段 ui segment

垂直分段 ui vertical segment垂直分段将内容分割为一组垂直内容

水平分段 ui horizontal segment水平分段将内容分割为一组水平内容

什么时候使用水平分段：水平分段是最有效的网格两用，horizontal segment标签添加内间隔和水平边界，而basic horizontal segment只添加内间隔而不是边界

堆叠 ui stacked segment/ui tall stacked segment段可以被设置为显示多个页面

**步骤 steps**

响应式控件：步骤控件在移动设备中将自动调整布局。使用tablet stackable来设置成自动堆叠

步骤可以在其父容器中被均匀的划分 ui three steps

水平 ui steps—step

垂直 ui vertical steps

**二 组合**

1、面包屑导航

标准面包屑导航

表单 ui form

网格ui grid

网格的使用能使你的内容自然的显示页面中，而且能够迅速的根据元素的大小来自动重新调整布局。所有网格的使用都需要使用一个指定的或默认的列数，默认使用16列，[可以在site.variables中调整 @columnCount](mailto:可以在site.variables中调整@columnCount) 的值来改变

格在每列之间都有垂直距离，连续使用的网格将自动保存网格间距。列的第一行和最后一行将与网格的边缘平齐，允许第一和最后一列有垂直间距，这需要使用vertically padding grid变量。允许水平空间的存在，这需要使用padded grid

列流：需要指定行。 如果作为 **ui grid** 的子标签包含 **columns** ，那么内容将会自动的分行。

列宽：列宽可以用 **(x) wide** 的形式来指定，每一行将使用16列总宽度，如果某列不能满足，将自动调整到另一列。

对齐：可以使用对齐变量来对齐网格的行、列。

行：row，可以手动控制换行

**三 模块**

#### 折叠控件Accordion

1、折叠控件是在预先存在的标记初始化

组成：accordion title content title的active确定元件的选中状态（选择器的名可更改）

父容器：标准---ui accordion

基本格式---ui accordion styled

流体---ui accordion styled fluid 折叠菜单占据整个容器

反色---ui accordion inverted 黑色的背景ui inverted segment

改变触发(Changing Trigger)

折叠菜单在其标题通常会点击。但是你可以改变触发选择器指定一个元素在一个标题作为活化剂。

<script type="text/javascript">

$('.ui.dropdown').dropdown();**（控件名）**

</script>

#### 复选按钮

附加事件：切换，选择，取消

遮罩层 dimmer

点击事件？？？

优势：语义化。Semantic-UI比Bootstrap更语义化，使 用了更容易理解的标签名称：导航的是nav，主要内容的是main，class名也很明确，而且不像Bootstrap需要套很多层。Bootstrap 很通用，兼容性很好，甚至能兼容低版本的IE，Semantic-UI则更Geek，有不少CSS3的特性，比如[Shape](http://semantic-ui.com/modules/shape.html)和[Reveal](http://semantic-ui.com/modules/reveal.html)就很有趣。从界面设计风格来说，Semantic比Bootstrap(2)更扁平化

主要是因为它的JS插件(Modules)更容易操作，预设了一些常用动画，视图(Views)中的评论([Comment](http://semantic-ui.com/views/comment.html))和动态信息([Feed](http://semantic-ui.com/views/feed.html)) 实在是帮了大忙。反正我需要用到的Bootstrap功能它都有，于是欢乐的更换了Semantic-UI。大多数的样式效果Semantic-UI都比 Bootstrap代码量少，在相同的熟练程度下开发起来比Bootstrap快。而且提供多种主题，一定程度上避免了Bootstrap千站一面的问 题。

充分利用CSS3动画特效，简洁实用漂亮的样式这些都是其最受欢迎的原因之一。

扁平化设计

响应式设计：官网里提到Every component is defined using em and rem so that components can be resized simply on the fly. Want a menu to get smaller on mobile? Simply have it’s font-size change using a media query.

semantic-ui的每个组件都是使用“em”和“rem”，所以组件可以在不同的显示设备上自动地调整大小。

缺点：

同一 个需求有多种方式来实现，比如我要实现列表，可以用List或是Items；要实现侧边栏，可以用Rail或是Grid，选择多了有时候也是很纠结的问 题。还有，Semantic-UI完整的库文件很大，JS+CSS文件有接近500kb的大小，考虑到国内的网速，这个体积显得有些庞大了。可以用 NodeJS自己build，前提是清楚每个组件具体是干嘛。

**支持的浏览器如下**

* Last 2 Versions FF, Chrome, IE (aka 10+)
* Safari 6
* IE 9+ (Browser prefix only)
* Android 4
* Blackberry 10

前几天在semantic-ui的github项目里提了个问题，问[semantic-ui是否支持IE6～8](https://github.com/Semantic-Org/Semantic-UI/issues/431)，下面有个老外来了句：Support IE6? Are you creazy?呵呵，看来在国外还是不鸟IE的偏多。

在这里吐槽一下IE，IE可以算是浏览器界的一朵奇葩…不对，奇葩还有些褒意在里面，应该是浏览器界的一个毒瘤，一直阻碍着前端框架的发展，好在现在很多前端框架都不care IE了，比如angularjs，bootstrap等就直接只支持IE8+（不包括IE8），就连鼎鼎大名的Jquery也宣布从2.x版本开始不支持IE6～8，看来IE的淘汰是在所难免了哈。